

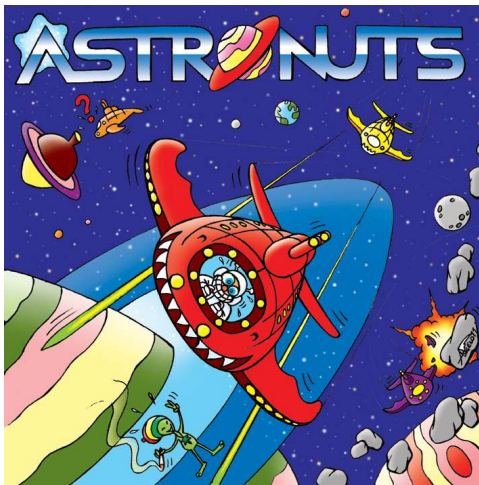
### Schach einfach mal anders

- Schachvariante ohne Spielbrett -

Schachen ist eine Schachvariante ohne Brett, welche die Schach-Faszination in kompakter Weise umsetzt. Ohne Eröffnung geht es direkt in die Konfrontation. Die bekannten Regeln werden um ein paar Zusatzregeln erweitert. Schachen ist geeignet für Gelegenheitsspieler, denen die Spieldauer beim Schach zu lange erscheint, und Schachspieler, die nach einigen echten Schachpartien eine lockere Abwechslung suchen und trotzdem auf den vertrauten Tiefgang nicht verzichten möchten.



+++ zwei Packungsvarianten +++ 2-Personenspiel +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice  
+++ FAQ Online +++ Infos zur Entwicklung +++ Blog, Fan Regeln & Varianten online +++



### Verrückt im Weltall

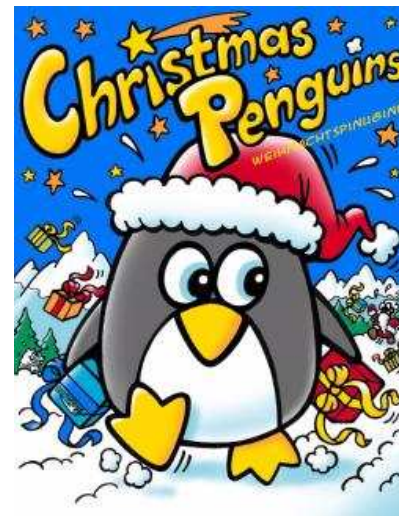
- Ein taktisches Spiel um die Kolonisierung unserer Galaxis -

Ausgehend von ihren Heimatplaneten erkunden 2-4 Rassen würfelnd die Galaxis. Die Landung auf fremden Planeten birgt jedoch Gefahren, aber es gibt auch unverhoffte Hilfestellungen. In jedem Falle gilt es Rohstoffe - die sogenannten „Nuts“ - zu sammeln, um weitere Schiffe zu bauen, Kolonien zu gründen und sich technologische Vorteile zu erkaufen. Um die Anzahl seiner Aktionsmöglichkeiten kann der Spieler jede Runde pokern. Und wer sich traut, kann auch Einrichtungen der anderen Rassen angreifen, um deren Kolonien zu übernehmen. Denn letztlich wird derjenige Herrscher über die Galaxis sein, der die größte Anzahl an Kolonien gegründet hat.



- erscheint 2011/2012 -

+++ Familienspiel mit leichtem Regeleinstieg +++ Varianten enthalten +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice +++ FAQ Online +++ Information zur Entwicklung des Spiels +++ Blog +++ Fan Regeln online +++



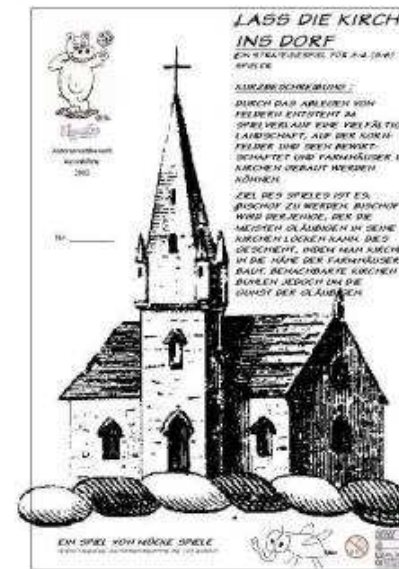
### Teilnehmer Hippodice Autorenwettbewerb 2003

- Ein kurzweiliges Familienspiel rund um diebische Pinguine -

Kurz vor Heiligabend hat der Weihnachtsmann alle Geschenke gepackt, als er von seinem Haus aus sieht: Pinguine klauen Geschenke vom Schlitten. 3-6 Spieler bewegen die handbemalten Figuren entsprechend der Würfelzahl über die Eisschollen, um weitere Geschenke vom Schlitten zu stehlen. Ein Spieler fängt als Weihnachtsmann Pinguine, wonach die Spieler ihre Rolle tauschen und die Jagd weitergeht. Pinguine können andere Pinguine in brenzliche Situationen schubsen, sollten vor dem Eisbären fliehen und können auch außerhalb der Reihe ihre Aktionskarten einsetzen, um ins Spielgeschehen einzugreifen. Wer wird am Ende die meisten Geschenke stibitzt haben?



+++ Familienspiel +++ sehr gut mit vielen Spielern +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice  
+++ FAQ Online +++ Infos zur Entwicklung +++ Blog & Fan Regeln online +++



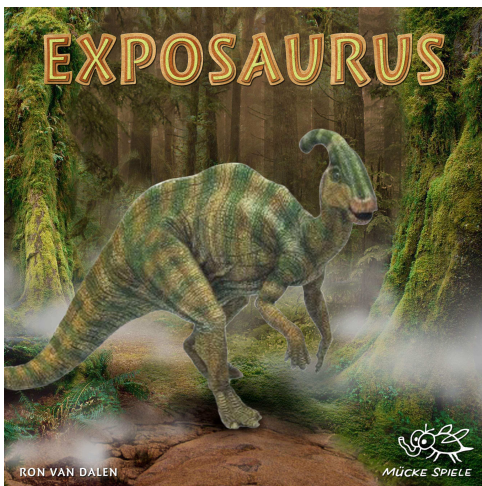
### Auswahlliste Hippodice Autorenwettbewerb 2002

- Ein strategisches Spiel um die Gunst der Gläubigen -

Mit einem Runde für Runde wachsenden Spielfeld aus hexagonalen Feldern entsteht eine vielfältige Landschaft, in der 2-4 (optional 6) Spieler - mit dem Ziel Bischoff zu werden - Farmen auf Bauplätzen errichten können, sofern diese durch umliegende Kornfelder und Seen versorgt werden, oder Kirchen, für die jedoch auf den umliegenden Feldern zumindest zwei Gläubige in Farmhäusern wohnen müssen. Eine Versteigerung entscheidet jede Runde, welcher Spieler seine beiden Aktionen zuerst durchführen kann oder wahlweise welches der ausliegenden Landschaftsteile er platzieren kann. Änderungen des Landschaftsbildes beeinflussen die Gläubigen bei der Wahl ihrer Kirche, da sie immer dorthin gehen, wo insgesamt mehr Besucher aufschlagen. Die Anzahl an Gläubigen, die über den Bischofstitel entscheidet, schwankt somit oft.



+++ für Viel- und Strategiespieler +++ Erweiterung für 6 Spieler +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice +++ FAQ, Blog und Fan Regeln online +++ Information zur Entwicklung des Spiels +++



**Siebertitel Autorenwettbewerb 2009/2010**

- Ein taktisches Spiel um Dinofossilien -

Bei Exposaurus konkurrieren 2 bis 4 Naturkundemuseen um die besten Ausstellungsstücke besucherträchtiger Dinosaurierfossilien und Edelsteine. Die von den Leitern auf Entdeckungstour geschickten Forscher starten neue Ausgrabungen und bergen passende Fundstücke, die so in die platzmäßig begrenzten Museen eingefügt werden, daß möglichst einheitliche Sammlungen entstehen. Bei jeder erfolgreichen Mission wechseln Mitarbeiter zum Nationalmuseum, womit es schwieriger wird durch neue Expeditionen die Sammlungen weiter zu ergänzen, was aber darüber entscheidet, welches Museum das größte Besucherinteresse auf sich ziehen kann.



+++ Variante inklusiv +++ für Viel- und Gelegenheitsspieler +++ sehr gut auch für 2 Spieler +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice +++ FAQ, Blog & Fan Regeln online +++  
Infos zu Hintergrund und Entwicklung +++

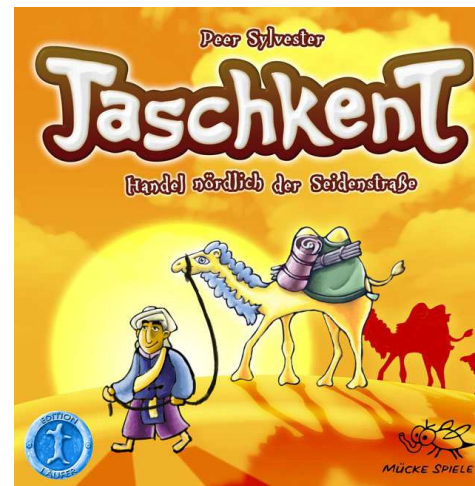
**Frühjahrsputz spielerisch nähergebracht**

-Familienspiel für engagierte Umweltschützer-

In diesem Familienspiel säubern 2-4 engagierte Teilnehmer die Straßen, Wege, Spielplätze und Grünanlagen der Stadt. Mit dem Wurfergebnis bewegen sich die Spieler über die Stadtfelder und sammeln an den markierten Stellen Unrat auf. Flaschen können sie am Supermarkt gegen Pfand eintauschen, für den Müll gibt es „Schulterklopfkarten“, die für eine zusätzliche Bewegung oder einen Wurf mit dem Ereigniswürfel eingesetzt werden können. Beim Besuch der Sponsoren erhält man eine Belohnung für jedes gesäuberte Spielfeld, auf der Bank gibt es Zinsen auf dem Sparkonto. Wer wird wohl der Umweltmeister?



+++ Familienspiel mit didaktischem Ansatz +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice +++  
FAQ, Blog und Fan Regeln online +++ Information zu Hintergrund und Entwicklung +++



**Endrundenteilnehmer  
Autorenwettbewerb 2009/2010**

- Taktisches Handeln in der Mongolei -

2-4 Händler reisen mit einer Karawane durch die mongolische Steppe, um an Handelsposten Waren in Gold oder andere Güter einzutauschen. In den Aktionsrunden, deren Dauer zufällig ist, können zu Kosten, die abhängig von vorhandenen Handelselementen sind, Handelsposten und Hüttenlager gebaut werden. Alternativ können die Spieler in der Karawane zu Geld, Waren, Aktionskarten oder dem Material für neue Handelsposten kommen wie auch sich die Startspielerrolle für die nächste Runde sichern. In den folgenden Handelsrunden können in den Handelsposten Waren - sofern sie dort nachgefragt werden - gegen Gold und andere Handelsgüter getauscht werden, deren Zusammensetzung über den Spieldausgang entscheidet.



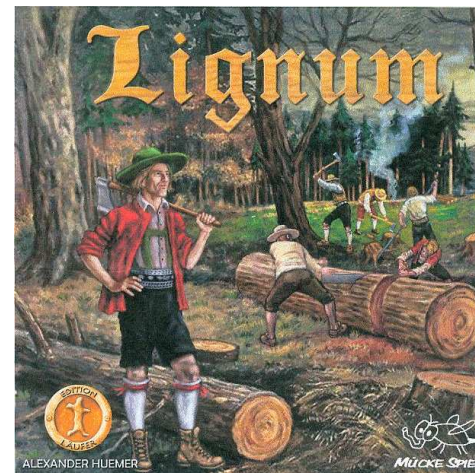
- erscheint 2011/2012 -

+++ für Viel- und Gelegenheitsspieler +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice +++ FAQ,  
Blog & Fan Regeln online +++ Infos zu Hintergrund und Entwicklung +++

**Endrundenteilnehmer  
Autorenwettbewerb 2009/2010**

-Strategie um und mit nachhaltigem Material-

In diesem komplexen, strategischen Optimierungs- und Abstimmungsspiel rund um die Forstwirtschaft im 19. Jahrhundert versuchen 2-4 Holzunternehmer mit nur 4 Talern und einem Holzhofarbeiter als „Startkapital“ ihren Holzhof wirtschaftlich optimal zu nutzen, um am Ende des 2. Jahres mehr Geld als ihre Konkurrenten in ihrer Tasche zu haben. Es gilt, sich die besten Fällregionen zu sichern, den Einsatz der Arbeiter zu organisieren, die richtigen Anschaffungen zu tätigen und gefälltes und bearbeitetes Holz zur richtigen Zeit zu verkaufen. Für die strengen Winter sollte jedoch rechtzeitig vorgesorgt werden (Nahrung und Brennholz).



- erscheint 2011/2012 -

+++ für Viel- und Strategiespieler +++ Regelvideo +++ Ersatzteilservice +++ FAQ online  
+++ Information zu Hintergrund & Entwicklung +++ Blog und Fan Regeln online +++